

Convocatoria Olimpiada de Informática del Estado de Zacatecas 2023 Nivel Primaria y Secundaria

La Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica (UAIE), en su papel de responsable de la Delegación Zacatecas de la Olimpiada Mexicana de Informática, a través del Cuerpo Académico de Tecnologías Emergentes de Comunicaciones y Cómputo CA-231 y de la Academia de Programación de las carreras de Ingeniería de Software e Ingeniería en Computación, y con el apoyo del Consejo Zacatecano de Ciencia, Tecnología e Innovación (COZCYT)

CONVOCA

Como parte de las actividades de la Olimpiada Estatal de Tecnología de la Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica, a todos los estudiantes de 4° a 6° de Primaria y de cualquier grado de secundaria de cualquier institución educativa del Estado de Zacatecas, a participar en la Olimpiada de Informática del Estado de Zacatecas Nivel Primaria y Secundaria, con el propósito de prepararlos y buscar el pase a la 8ª Olimpiada Mexicana de Informática a nivel Primaria y Secundaria (OMIPS), a llevarse a cabo en octubre del 2023 de manera presencial en la Ciudad de México (CDMX).

OBJETIVO DE LA OLIMPIADA

La OMIPS es un concurso nacional para jóvenes de nivel primaria y secundaria que tengan el gusto y facilidad para resolver problemas prácticos mediante la lógica y el uso de computadoras. En tal sentido, la Olimpiada de Informática del Estado de Zacatecas busca promover el interés por las ciencias de la computación y específicamente por la programación entre los estudiantes del Estado de Zacatecas, de tal manera que se fomente el desarrollo de estas habilidades y pueda así Zacatecas aportar participantes altamente capacitados que logren en un futuro ser parte de la delegación mexicana en la Olimpiada Internacional de Informática (IOI).

REQUISITOS Y CONDICIONES

- Haber nacido después del 1 de julio de 2004.
- Tener nacionalidad mexicana y/o radicar en Zacatecas y estar dispuesto a representar nacionalmente al Estado de Zacatecas en la OMIPS.



- Estar inscrito en una institución educativa de nivel primaria (de 4° a 6° grado) o cualquier grado de secundaria del Estado de Zacatecas con una carga curricular completa en el sistema educativo mexicano durante el ciclo educativo 2022-2023.
- Tener un gusto por las matemáticas y por resolver problemas y retos (del tipo de acertijos y juegos mentales).
- Llenar el formulario de registro para la Olimpiada de Informática del Estado de Zacatecas ubicado en la siguiente dirección: <https://www.omizac.org/registro.php>
- Llenar el formulario de registro para la Olimpiada Mexicana de Informática ubicado en <http://www.olimpiadadeinformatica.org.mx/OMI/Ingreso/RegistroCorreo.aspx> (si es que no lo habías hecho para ciclos anteriores, de otra manera solamente entra a actualizar tus datos)
- Completar los exámenes de evaluación de lógica matemática y OMIBOT a más tardar el domingo 26 de febrero del 2023 a las 11:59 PM entrando al sistema de la [Olimpiada Mexicana de Informática](http://www.olimpiadadeinformatica.org.mx/OMI/Ingreso/RegistroCorreo.aspx). Es importante considerar que cada uno de estos exámenes tiene una duración de 150 minutos y que se deben hacer en tiempos distintos, además de que debieron primeramente haberse registrado. Al momento de registrarse se les enviará una liga a los exámenes y al material de uso de OMIBOT.
- A los estudiantes que sean aceptados en el proceso, se les pedirá llenar y firmar la carta responsiva por parte del padre/madre de familia o tutor del participante, la cual debe ser entregada escaneada antes de la primera sesión del curso de entrenamiento. La carta responsiva se puede bajar de la siguiente dirección: <https://www.omizac.org/CartaResponsivaOMIZAC2023.docx>
- Participar en el curso de entrenamiento cuyos detalles se encuentran más adelante.

REGISTRO

Los participantes deberán inscribirse llenando **DOS** formatos de registro a más tardar el miércoles 22 de febrero del 2023:

- 1) El primero es el formato de registro para el Estado de Zacatecas. El formato de registro para el Estado de Zacatecas se encuentra en la siguiente dirección: <https://www.omizac.org/registro.php>
- 2) El segundo es el formato de registro para la Olimpiada Mexicana de Informática, el cual se llena en la siguiente dirección:
<http://www.olimpiadadeinformatica.org.mx/OMI/Ingreso/RegistroCorreo.aspx>

ES OBLIGATORIO COMPLETAR AMBOS REGISTROS PARA PODER SER CONSIDERADO EN LA OLIMPIADA DE INFORMÁTICA DEL ESTADO DE ZACATECAS A MAS TARDAR EL MIÉRCOLES 22 DE FEBRERO DEL 2023.

DELEGACIÓN ZACATECAS



EXÁMENES DE EVALUACIÓN

Una vez realizados los dos registros, recibirán un correo con las ligas a los exámenes de lógica matemática y de OMIBOT. A partir de los resultados de tales exámenes se decidirá quienes serán aceptados para la siguiente fase de entrenamiento. Los exámenes se realizan en línea a través de internet y tienen una duración de 150 minutos cada uno, debiendo ser realizados en tiempos diferentes. Ambos exámenes deben ser completados a más tardar a las 11:59 PM del domingo 26 de febrero del 2023. Si no estás familiarizado con el OMIBOT se te recomienda leer el tutorial de OMIBOT (que te será enviado por correo electrónico una vez registrado) y revisar los problemas de ejemplo que puedes encontrar una vez registrado en el sistema de la Olimpiada Mexicana de Informática, en la siguiente dirección http://www.olimpiadadeinformatica.org.mx/OMI/OMIBot/Bot_Problemas_Resolver.aspx

ES OBLIGATORIO REALIZAR AMBOS EXAMENES PARA PODER SER CONSIDERADO EN LA OLIMPIADA DE INFORMÁTICA DEL ESTADO DE ZACATECAS, RESPONDIENDO A TODAS LAS PREGUNTAS QUE PUEDAN DE MANERA INDIVIDUAL Y SIN AYUDA EXTERNA.

ETAPAS

La Olimpiada de Informática del Estado de Zacatecas a Nivel Primaria y Secundaria se llevará a cabo en las siguientes etapas:

- **Curso de Entrenamiento para los Participantes Aceptados, los cuales serán notificados vía email a más tardar el 01 de marzo del 2023.**
- **El curso de entrenamiento se llevará a cabo en 2 partes, teniendo un examen intermedio:**
 - La primera parte se llevará a cabo entre el 6 y el 25 de marzo realizando dos sesiones por semana (en días y horarios que se acordarán con los participantes aceptados) y será para hasta 25 participantes, que no hayan participado en entrenamientos en ciclos anteriores o para aquellos que deseen estudiar Karel desde sus fundamentos, teniendo preferencia los que no hayan participado en entrenamientos de ciclos anteriores. **Con los padres habrá una breve sesión para informarles de manera detallada el proceso de la Olimpiada el día 02 de marzo a las 17:00 horas.**
 - El miércoles 29 de marzo del 2023 se aplicará un examen para determinar los participantes que podrán continuar en la segunda parte del curso. **En este examen participarán todos los estudiantes que fueron aceptados: tanto los que hayan llevado la primera parte del curso y que hayan cumplido con las actividades encomendadas durante el mismo, como los estudiantes que hayan sido aceptados y que hubieran llevado entrenamiento en los ciclos anteriores.** De los resultados de este examen intermedio se seleccionarán hasta un máximo de 25 estudiantes a llevar la segunda parte del curso.
 - La segunda parte se llevará a cabo entre el 17 de abril y el 26 de mayo del 2023, realizando por lo menos una sesión a la semana en días y horarios que se acordarán con los estudiantes



- aceptados a la segunda parte del entrenamiento, haciendo mención que a más tardar el 18 de mayo se decidirá cuales estudiantes podrán participar en el examen nacional de selección (ya el Comité Nacional requiere tal información a más tardar el 19 de mayo)
- Ambas partes del curso se impartirán de manera presencial en el Centro de Cómputo IS-1 de Ingeniería de Software ubicado en el 3er Piso del [Edificio de Ingeniería en Computación e Ingeniería de Software en el Campus Siglo XXI de la UAZ](#).
 - **Examen Nacional de Selección**, a realizarse el **sábado 27 de mayo del 2023 a las 10:30 AM**, con una duración de 5 horas. El examen se llevará a cabo en el Centro de Cómputo IS-1 de Ingeniería de Software ubicado en el 3er Piso del [Edificio de Ingeniería en Computación e Ingeniería de Software en el Campus Siglo XXI de la UAZ](#). En este examen, que será aplicado de manera simultánea en todos los estados del país, se seleccionarán a los 15 mejores concursantes de primaria y a los 15 mejores concursantes de secundaria (de entre todos los concursantes del país) para participar de manera presencial en la **8ª Olimpiada Mexicana de Informática de Primaria y Secundaria (OMIPS)**. Una vez que se tengan los resultados del examen de selección nacional de manera oficial, que es aproximadamente a mediados de junio, se entregarán diplomas de participación a todos los concursantes del Estado de Zacatecas y se premiará a los mejores 3 lugares de cada nivel en el Estado de Zacatecas.
 - **Entrenamiento Adicional Posterior al Examen de Selección Nacional**. En caso de que estudiantes de Zacatecas en cualquiera de los dos niveles educativos sean seleccionados para participar en etapa presencial de la OMIPS, se realizará un curso de entrenamiento adicional dirigido principalmente a los estudiantes seleccionados, pero al cual podrán estar invitados otros participantes de la Olimpiada de Informática del Estado de Zacatecas a nivel Primaria y Secundaria que hayan obtenido altos puntajes en el Examen de Selección Nacional. Tal entrenamiento adicional se realizará a partir de que se hayan publicado los resultados oficiales del Examen de Selección Nacional y hasta la semana previa al Examen Nacional.
 - **Examen Presencial Nacional OMIPS 2023**. En octubre del 2023, los 15 seleccionados a nivel nacional de primaria y los 15 de secundaria se reunirán en la Ciudad de México (CDMX), donde se realizarán 2 exámenes con una duración de 5 horas cada uno. En esta última etapa se entregarán las medallas a los participantes considerando únicamente los resultados de estos dos exámenes.

Cualquier punto o resolución que se adopte por incidentes no previstos en esta convocatoria, será resuelta por el Comité Organizador de la Olimpiada de Informática del Estado de Zacatecas. En caso de dudas sobre la presente convocatoria enviar un email a delegado@omizac.org

A T E N T A M E N T E

COMITÉ ORGANIZADOR DE LA OLIMPIADA DE INFORMÁTICA DEL ESTADO DE ZACATECAS



CONSEJO ZACATECANO DE
CIENCIA, TECNOLOGÍA
E INNOVACIÓN
ESTADO DE ZACATECAS